PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA - PUD

DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

Código:

Carga Horária: 40h

Número de Créditos: 2

Código pré-requisito:

Semestre: S1

Nível: Bacharelado

EMENTA

Modelo de Von Neumann. Evolução da arquitetura dos Computadores. Tecnologias e aplicações de computadores. Tecnologia da Informação. Representação e processamento da informação. Tipos de sistemas operacionais. Visão geral dos computadores modernos. Hardware e software.

OBJETIVO

Apresentar uma visão geral do curso de Ciência da Computação. Fornecer os conceitos básicos sobre computação, desde os componentes do computador (hardware e software) até as tecnologias mais conhecidas na área (redes, internet, sistemas operacionais), bem como as áreas de estudo e temas futuros de pesquisa na computação.

PROGRAMA

PROGRAMA

1. EVOLUÇÃO DOS COMPUTADORES

- 1.1. Modelo de Von Neumann
- 1.2. História do computador
- 1.3. Conceitos básicos do computador (Hardware, software)
- 1.4. Noções sobre comunicação de dados
- 1.5. Sistemas batch e interativos

2. NOÇÕES DE HARDWARE E SOFTWARE

- 2.1. Evolução de processadores e dispositivos I/O
- 2.2. Conceitos de algoritmos e linguagens de Programação
- 2.3. Sistemas Operacionais: Conceitos e modelos
- 2.4. Utilitários e Aplicativos: Editor de Textos, Editores de apresentações, Planilha e Banco de Dados
- 2.5. Tipos de acesso: arquivo, banco de dados e sistemas inteligentes

3. ARITMÉTICA COMPUTACIONAL E CONVERSÃO DE BASES

- 2.1. Bases Numéricas: Decimal, Binária, Hexadecimal e Octal
- 2.2. Conversões de Base
- 2.3. Aritmética binária: soma e subtração
- 2.4. Unidades de medida de memória

4. ÁREAS DE ATUAÇÃO DA INFORMÁTICA

- 4.1. Engenharia de software
- 4.2. Arquitetura de computadores
- 4.3. Inteligência artificial
- 4.4. Banco de dados
- 4.5. Redes de computadores

5. TÓPICOS ESPECIAIS

- 5.1. O Futuro da Web (Web Semântica)
- 5.2. Cloud Computing (Linked Data)
- 5.3. Sistemas Inteligentes (Ontologias)
- 5.4. Processadores e arquiteturas modernas

Aulas expositivas dialogadas, leitura e interpretação de textos, atividades práticas no laboratório, resolução de problemas.

AVALIAÇÃO

A avaliação é um processo contínuo onde serão considerados aspectos qualitativos e quantitativos envolvidos no processo de ensino-aprendizagem no qual os alunos serão avaliados desde a sua participação nas atividades propostas, pontualidade e através de provas teóricas e práticas, participação em sala de aula.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- 1. CAPRON, H.L.; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2004.
- 2. TANENBAUM, A. S. Organização Estruturada de Computadores. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC. 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- **1.** SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter; GAGNE, Greg. **Sistemas Operacionais**: Conceitos e Aplicações. 5. ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2002.
- 2. TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos. 2. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005.

Coordenador do Curso	Setor Pedagógico