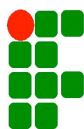


PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II	
Código:	
Carga Horária:	80h
Número de Créditos:	4
Código pré-requisito:	Estruturade Dados
Semestre:	S3
Nível:	Bacharelado
EMENTA	
Introdução. Estrutura clássica da linguagem: tipos de dados, estrutura de controle e repetição. Paradigma de desenvolvimento estruturado. Funções. Manipulação de arquivos. Modularização de um projeto.	
OBJETIVO	
Capacitar o aluno a: ▪ Familiarizar-se com uma linguagem estruturada em nível de projeto. ▪ Desenvolver um software aplicando os conceitos de programação estruturada. ▪ Organizar o projeto em unidades distintas por função lógica.	
PROGRAMA	
1. INTRODUÇÃO 2. ESTRUTURA CLÁSSICA DA LINGUAGEM 2.1. Tipos de dados 2.2. Estrutura de controle 2.3. Estrutura de repetição 2.4. Estrutura de dados homogênea 2.5. Estrutura de dados heterogênea 2.6. Ponteiros 3. PARADIGMA DE PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA 3.1. Conceitos 3.2. Funções e assinatura de funções 3.3. Procedimentos e assinatura de procedimentos 3.4. Funções recursivas 3.5. Manipulação de arquivos 3.6. Modularização 4. PROJETO PRÁTICO	
METODOLOGIA DE ENSINO	
Aulas expositivas dialogadas, leitura e interpretação de textos, atividades práticas no laboratório, resolução de problemas, leitura e interpretação de textos, seminários e desenvolvimento de projetos.	
AVALIAÇÃO	
A avaliação é um processo contínuo onde serão considerados aspectos qualitativos e quantitativos envolvidos no	



INSTITUTO FEDERAL CEARÁ - IFCE
CAMPUS AVANÇADO DE ARACATI
CURSO: BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

processo de ensino-aprendizagem no qual os alunos serão avaliados desde a sua participação nas atividades propostas, pontualidade e através de provas teóricas e práticas, participação em sala de aula.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri Frederico. **Lógica de Programação: a Construção de Algoritmos e Estrutura de Dados**. 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2008.
2. KERNIGHAN, Brian W.; RITCHIE, Dennis M. **C, a Linguagem de programação: padrão ANSI**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1990.
3. MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. **Algoritmos e Programação: Teoria e Prática**. São Paulo: Novatec, 2005.
4. SCHILDT, Herbert. **C Completo e Total**. São Paulo: Makron Books, 1997.
5. SOUZA, Marco Antonio de Souza. et al. **Algoritmos e Lógica de Programação**. São Paulo: Editora Pioneira Thomson, 2005.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. BOENTE, A. **Lógica de Programação: Construindo Algoritmos Computacionais**. Rio de Janeiro: Brasport, 2003.
2. FORBELLONE, A.L.V.; EBERSPÄCHER, H.F. **Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados**. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005.
3. GAMMA, Erich. et. al. **Padrões de Projeto: Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre: Bookman, 2000.

Coordenador do Curso

Setor Pedagógico
