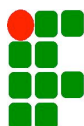


**PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

| <b>DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| <b>Código:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                           |
| <b>Carga Horária:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 80h                       |
| <b>Número de Créditos:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 4                         |
| <b>Código pré-requisito:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Lingagem de Programação I |
| <b>Semestre:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | S4                        |
| <b>Nível:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Bacharelado               |
| <b>EMENTA</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                           |
| Noções dos tipos de linguagem de programação. Fundamentos da programação orientada a objetos: Atributos, modificadores de acesso, classes, objetos, construtores, encapsulamento, herança e polimorfismo. Classes concretas e abstratas, Interfaces, Sobrecarga e sobreposição, Métodos e Atributos Estáticos. Padrões de Projeto.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                           |
| <b>OBJETIVO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                           |
| Capacitar o aluno a: <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Distinguir as linguagens estruturadas, híbridas e orientada a objetos.</li><li>▪ Conhecer os fundamentos e benefícios das linguagens orientadas a objetos.</li><li>▪ Utilizar os conceitos de orientação a objetos para desenvolver aplicações.</li><li>▪ Aplicar boas técnicas para o desenvolvimento de aplicações.</li><li>▪ Saber reutilizar classes empacotadas.</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                           |
| <b>PROGRAMA</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                           |
| <ol style="list-style-type: none"><li><b>1. NOÇÕES SOBRE LINGUAGENS ORIENTADAS A OBJETOS PURAS E HÍBRIDAS</b></li><li><b>2. FUNDAMENTOS</b><ol style="list-style-type: none"><li>2.1. Atributos</li><li>2.2. Modificadores de acesso</li><li>2.3. Classes</li><li>2.4. Objetos</li><li>2.5. Construtores</li><li>2.6. Encapsulamento</li><li>2.7. Herança</li><li>2.8. Polimorfismo</li></ol></li><li><b>3. ORIENTAÇÃO A OBJETOS</b><ol style="list-style-type: none"><li>3.1. Classes Concretas e Abstratas.</li><li>3.2. Construção e Destruição de Objetos.</li><li>3.3. Interfaces e Extensões.</li><li>3.4. Sobrecarga e sobreposição.</li><li>3.5. Tratamento de Exceção.</li><li>3.6. Atributos e Métodos Estáticos e Dinâmicos.</li></ol></li><li><b>4. DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES ORIENTADAS A OBJETOS</b></li><li><b>5. REUSO DE CLASSES E EMPACOTAMENTO</b></li><li><b>6. PADRÕES DE PROJETO</b></li></ol> |                           |



| <b>METODOLOGIA DE ENSINO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| Aulas expositivas dialogadas, leitura e interpretação de textos, atividades práticas no laboratório, resolução de problemas.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                      |
| <b>AVALIAÇÃO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                      |
| A avaliação é um processo contínuo onde serão considerados aspectos qualitativos e quantitativos envolvidos no processo de ensino-aprendizagem no qual os alunos serão avaliados desde a sua participação nas atividades propostas, pontualidade e através de provas teóricas e práticas, participação em sala de aula.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                      |
| <b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                      |
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. DEITEL, H. M; DEITEL, P. J. <b>Java: Como Programar</b>. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.</li><li>2. SANTOS, Rafael. <b>Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java</b>. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.</li><li>3. SIERRA, Kathy. et. al. <b>Use a Cabeça! Java</b>. 2. ed. São Paulo: Alta Books, 2007.</li><li>4. SINTES, Anthony. <b>Aprenda Programação Orientada a Objetos em 21 Dias</b>. São Paulo: Editora Makron Books, 2002.</li></ol>                                                                                                                                                     |                                      |
| <b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                      |
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. BARNES, David J. e KÖlling, Michael. <b>Programação orientada a objetos com Java</b>. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2004.</li><li>2. ECKEL, Bruce. <b>Thinking in Java</b>. 4. ed. New Jersey: Prentice-Hall, 2008.</li><li>3. GAMMA, Erich. et. al. <b>Padrões de Projeto: Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos</b>. Porto Alegre: Bookman, 2000.</li><li>4. PUGA, Sandra; RISSETI, Gerson. <b>Lógica de Programação e Estrutura de Dados, com aplicação em Java</b>. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2009.</li><li>5. WALNUM, Clayton. <b>Java em exemplos</b>. São Paulo: Makron Books, 1997.</li></ol> |                                      |
| <b>Coordenador do Curso</b><br><br>_____                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | <b>Setor Pedagógico</b><br><br>_____ |