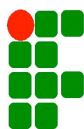


PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD

DISCIPLINA: GERÊNCIA DE PROJETOS	
Código:	
Carga Horária:	80h
Número de Créditos:	4
Código pré-requisito:	
Semestre:	S7
Nível:	Bacharelado
EMENTA	
Introdução a gerência de projetos. Project Management Body of Knowledge (PMBOK). Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK). Métodos, técnicas e ferramentas de planejamento e controle de projetos de software; Modelos de ciclo de vida de desenvolvimento de software; Metodologias convencionais; Metodologias ágeis (XP, SCRUM e FDD); Métodos e Técnicas para levantamento de requisitos; Qualidade de software: revisão e teste; ISO 9126; Modelos CMM, CMMI e a ISO 12207; Métricas de software: Análise de pontos de função e de casos de uso; Riscos em projetos de software; Gerência de Configuração.	
OBJETIVO	
Capacitar o aluno a: ▪ Possuir uma visão geral dos processos de gerência de projetos. ▪ Entender a importância e a utilidade do gerenciamento de projetos através da assimilação dos conceitos do PMBOK. ▪ Conhecer, avaliar e utilizar os principais instrumentos existentes para um gerenciamento adequado de projetos. ▪ Realizar atividades práticas de concepção, planejamento, execução, controle e encerramento de projetos.	
PROGRAMA	
1. INTRODUÇÃO A GERÊNCIA DE PROJETOS 1.1. Visão geral 1.2. Métodos, técnicas e ferramentas de planejamento 1.3. Métodos, técnicas e ferramentas de controle de projetos 2. PROJECT MANAGEMENT BODY OF KNOWLEDGE (PMBOK) 2.1. Visão Geral 2.2. Estruturas Organizacionais 2.3. Fases do Projeto 2.3.1. Concepção 2.3.2. Planejamento 2.3.3. Implementação 2.3.4. Conclusão 2.4. Áreas de Conhecimento 2.4.1. Gerenciamento de Escopo 2.4.2. Gerenciamento de Risco 2.4.3. Gerenciamento de Custo 2.4.4. Gerenciamento de Tempo	



2.4.5. Gerenciamento de Recursos Humanos

2.4.6. Gerenciamento de Comunicação

2.4.7. Gerenciamento de Qualidade

2.4.8. Gerenciamento de Aquisição

2.4.9. Gerenciamento de Integração

3. SOFTWARE ENGINEERING BODY OF KNOWLEDGE (SWEBOK)

4. MODELO DE CICLO DE VIDA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

4.1. Metodologias convencionais

4.2. Metodologias ágeis

4.2.1. XP

4.2.2. SCRUM

4.2.3. FDD

5. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

6. MÉTRICAS DE SOFTWARE

6.1. Análise de pontos de função

6.2. Análise de casos de uso

7. QUALIDADE DE SOFTWARE

7.1. ISO 9126

7.2. Modelos CMM, CMMI

7.3. ISO 12207

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas dialogadas, leitura e interpretação de textos, atividades práticas no laboratório, resolução de problemas, leitura e interpretação de textos, seminários.

AVALIAÇÃO

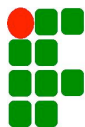
A avaliação é um processo contínuo onde serão considerados aspectos qualitativos e quantitativos envolvidos no processo de ensino-aprendizagem no qual os alunos serão avaliados desde a sua participação nas atividades propostas, pontualidade, através de provas teóricas e práticas, participação em sala de aula.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. HELDMAN, K. **Gerência de Projetos**: Fundamentos. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2005.
2. KERZNER, H. **Gestão de Projetos**: As melhores práticas. 2.ed. São Paulo: Bookman, 2006.
3. PMI - Project Management Institute. **Um Guia do Conjunto de Conhecimentos do Gerenciamento de Projetos (PMBOK® Guide)**. 4. ed. Official Portuguese Translation, Paperback. Editora Project Management Institute, 2009.
4. VIEIRA, M. **Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. DINSMORE, P.C. **Gerenciamento de projetos**: como gerenciar seu projeto com qualidade, dentro do prazo e custos previstos. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2004.
2. HELDAM, K. **Gerência de projetos**: PMP Project Management Professional (Guiapara o exame oficial do PMI). 3.ed. rev.atual. Tradução de Luciana do Amaral Teixeira. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.



INSTITUTO FEDERAL CEARÁ - IFCE
CAMPUS AVANÇADO DE ARACATI
CURSO: BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

3. ROCHA, A. R. C. **Qualidade de software**: Teoria e Prática. São Paulo: Prentice-Hall, 2004.
4. SOTILLE, M. et al. **Gerenciamento de Escopo em Projetos**. Rio de Janeiro: Fundação Getúlio Vargas, 2006.
5. VALERIANO: D.L. **Gerência em Projetos**: Pesquisa, Desenvolvimento e Engenharia. São Paulo: Makron Books, 1998.
6. VARGAS. R. **Manual prático do plano do projeto**. 3.ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.

Coordenador do Curso

Setor Pedagógico
