

<b>DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO</b>	
<b>Código:</b>	
<b>Carga Horária: 80 horas</b>	
<b>Número de Créditos: 4</b>	
<b>Código pré-requisito:</b>	-
<b>Semestre:</b>	4º
<b>Nível:</b>	Técnico Integrado
<b>EMENTA</b>	
<b>Algoritmo. Lógica de programação. Estruturas de controle. Estruturas de dados homogêneos. Estruturas de repetição. Depuração de Código e Ferramentas de Depuração. Recursividade. Ponteiros e alocação dinâmica de memória. Estruturas de Dados heterogêneos.</b>	
<b>OBJETIVO (S)</b>	
Desenvolver o raciocínio lógico aplicado à solução de problemas em nível computacional. Introduzir os conceitos básicos de desenvolvimento de algoritmos e lógica de programação.	
<b>PROGRAMA</b>	
<p>Introdução à linguagem C</p> <p>1.1 Conceitos básicos 1.2 Visão geral da linguagem C 1.3 Variáveis em linguagem C 1.4 Comando de saída de dados – printf() 1.5 Comando de entrada de dados scanf() 1.6 Comentários 1.7 Expressões aritméticas</p> <p>Estruturas de decisão em linguagem C</p> <p>2.1 Expressões lógicas 2.2 Estruturas de decisão</p> <p>Estruturas de Controle</p> <p>3.1 Estruturas Sequenciais.</p> <p>3.2 Estruturas de seleção.</p> <p>3.3 Estruturas de repetição.</p> <p>Estruturas de Dados Homogêneos</p> <p>4.1 Vetores.</p> <p>4.2 Matrizes.</p> <p>Módulos</p> <p>5.1 Procedimentos.</p> <p>5.2 Funções.</p> <p>5.3 Unidades ou Pacotes.</p> <p>5.4 Bibliotecas.</p> <p>Recursividade</p> <p>6.1 Funções e Procedimentos Recursivos.</p> <p>Arquivos</p> <p>7.1 Rotina para manipulação de arquivos.</p>	

<p>7.2 Arquivos texto.</p> <p>7.3 Arquivos Binários.</p> <p>7.4 Arquivos de Registros.</p>	
<b>METODOLOGIA DE ENSINO</b>	
<p>Aulas teóricas expositivas, práticas se for o caso, com a utilização de quadro branco, notas de aula e recursos audiovisuais como retro projetor e multimídia. Seminários, exposições, trabalho individual, de grupo, coletivo, visitas técnicas e outras</p>	
<b>AVALIAÇÃO</b>	
<p>As avaliações serão realizadas por meio de prova escrita, trabalhos e participação do aluno em sala.</p>	
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	
<p>DEITEL, H.M; DEITEL, P.J. <b>Java Como Programar</b>. Ed. Bookman.</p> <p>HORSTMANN Cay; CORNELL, Gary. <b>Core Java 2 - Fundamentos</b>. V.1. Ed. Macron Books</p> <p>DEITEL, H.M; DEITEL, P.J. <b>C++ Como Programar</b>. Ed. Bookman</p>	
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	
<p>KOENIG, Andrew; MOO, Barbara. <b>Accelerated C++</b>. Ed. Addison Wesley</p> <p>GILLEANES, T. A. Guedes. <b>UML – Uma Abordagem Prática</b>. Ed. Novatec, 2005.</p>	
<p><b>Coordenador do Curso</b></p> <p>_____</p>	<p><b>Coordenadoria Técnico- Pedagógica</b></p> <p>_____</p>