



Regulamento do Campeonato do Instituto Federal Campus Caucaia de League of Legends

1. Objetivo

O Campeonato de League of Legends tem como objetivo promover a integração dos alunos por meio da prática de eSports, proporcionando uma competição saudável e divertida no ambiente universitário.

2. Data e Local

- Data: 24/11/2024
- Horário: 08h às 12h
- Local: As partidas serão realizadas de forma remota.

3. Formato da Competição

A organização da competição disponibilizara um link para acesso das equipes nas partidas, bem como, para acompanhamento do público. Os capitães de cada equipe devem ficar atentos aos horários de seus jogos para evitar atrasos.

A competição será realizada no formato de **eliminatória simples**. A quantidade de equipes será determinada com base no número total de inscrições:

- **Caso haja 4 equipes inscritas:**
 - Serão realizadas 2 partidas de semifinal.
 - As equipes vencedoras avançam para a final, enquanto as equipes perdedoras serão eliminadas.
 - Total de 3 partidas.
- **Caso haja 8 equipes inscritas:**
 - Serão realizadas 4 partidas de quartas de final.
 - As 4 equipes vencedoras avançam para as semifinais.
 - As 2 equipes vencedoras das semifinais avançam para a final, enquanto as perdedoras serão eliminadas.
 - Total de 7 partidas.

4. Inscrições

- Poderão participar alunos de todos os cursos do IFCE Campus Caucaia.

- As inscrições deverão ser realizadas até **12/11/2024**, por meio do formulário online disponível no link <https://forms.gle/bfYhZ58CB1oga3un7>
- Cada equipe deverá ser composta por 5 jogadores titulares, sendo opcional a inscrição de 1 jogador reserva.

5. Regras do Jogo

- O jogo será disputado no **mapa Summoner's Rift**, no formato **5v5**, com as regras padrão de League of Legends.
- **Modo de Jogo:** Torneio de Seleção.
- Não serão permitidas trocas de jogadores após o início da partida.
- Caso um jogador caia durante a partida, a equipe deverá seguir jogando normalmente até que o jogador reconecte.

6. Critérios de Vitória

- A equipe que destruir o Nexus adversário será declarada vencedora da partida.
- Em caso de empate técnico (como interrupção irreversível da partida), a organização poderá optar por uma nova partida ou avançar a equipe que estava em vantagem, a critério dos organizadores.

7. Cronograma

O cronograma será ajustado conforme o número de equipes inscritas:

- **4 equipes:** 2 semifinais + 1 final (3 partidas).
- **8 equipes:** 4 quartas de final + 2 semifinais + 1 final (7 partidas).

Cada partida terá duração aproximada de 30 a 45 minutos, com intervalos de 10 a 15 minutos entre elas para ajustes e preparação das equipes.

8. Premiação

Será premiada com medalhas para primeiro e segundo colocados as equipes finalistas.

9. Conduta e Fair Play

- Todos os jogadores devem respeitar as normas de conduta da entidade, mantendo o respeito entre as equipes e a organização.
- Qualquer atitude antidesportiva ou falta de fair play poderá resultar em desclassificação imediata da equipe.

10. Considerações Finais

- A organização se reserva o direito de ajustar o cronograma e as regras do torneio conforme necessário.
- Quaisquer dúvidas ou problemas técnicos deverão ser reportados imediatamente à equipe organizadora.

