

CAMPUS AVANÇADO GUARAMIRANGA
PROCESSO DE VALIDAÇÃO DE CONHECIMENTOS PARA OS
ESTUDANTES QUE SOLICITARAM NO PERÍODO PREVISTO NO
CALENDÁRIO ACADÊMICO 2023.1

Conforme Seção II do Regulamento da organização didática (ROD) do IFCE, a Validação de conhecimentos, validará conhecimentos adquiridos em estudos regulares não sujeitos ao processo de aproveitamento de estudos ou em experiência profissional na área da disciplina que se pretende validar.

De acordo com o ROD em seu Art. 140, a solicitação de validação de conhecimentos deverá ser feita mediante requerimento protocolado e enviado à coordenadoria do curso, juntamente com o envio dos seguintes documentos: I. declaração, certificado ou diploma - para fins de validação em conhecimentos adquiridos em estudos regulares; II. cópia da Carteira de Trabalho (páginas já preenchidas) ou declaração do empregador ou de próprio punho, quando autônomo - para fins de validação de conhecimentos adquiridos em experiências profissionais anteriores. Já o parágrafo único do citado artigo diz que comissão avaliadora poderá solicitar documentação complementar caso haja necessidade.

Considerando que o pedido de validação de conhecimentos deve ser solicitado pelo aluno interessado nos primeiros 30 (trinta) dias do período letivo em curso (ROD. § 1º Art. 141), portanto, para o semestre 2023.1, encerrado em 24/02/2023.

Mediante a existência de pedidos de validação de conhecimento, esta coordenação traz orientações sobre o processo para as disciplinas Informática Básica e Arquitetura de Computadores do curso Técnico Subsequente em Manutenção e Suporte em Informática.

1. Calendário para Validação de conhecimentos

Publicação do processo de Validação de Conhecimentos	27/02/2023
Aplicação da prova	01/03/2023
Resultado Preliminar	06/03/2023
Recursos	07/03/2023
Resultado Final	08/03/2023

2. Conteúdo

A prova será baseada no conteúdo do Programa da Unidade Didática (PUD) previsto no Plano Pedagógico do Curso (PPC) descritos abaixo:

Informática Básica

EMENTA

Introdução a computação. Componentes básicos do computador, entrada e saída. Uso do computador pessoal, Sistemas Operacionais, Ferramentas para Internet, Aplicativos de escritório. Tecnologias e Aplicações de Computadores.

PROGRAMA

Unidade 1 - Conhecendo o computador

- História da Computação
- Componentes básicos do computador, entrada e saída.

Unidade 2 - Uso do computador pessoal

- Sistemas Operacionais
- Ferramentas para Internet
- Aplicativos de escritório: Editor de Texto e Planilha Eletrônica
- Tecnologias e Aplicações

Arquitetura de computadores

EMENTA

O que existe dentro de um PC; Placa Mãe; Microprocessador; Memória cachê; Slots; Conector para o teclado; Conectores para o painel do gabinete; Conector para a fonte de alimentação; Chipsets; ROM BIOS; Interfaces presentes na placa de CPU; Soquete para o processador; Memória cachê; Barramentos; ISA; EISA; VLB; PCI; AGP; USB;wire IrDA Memórias; Tempo de acesso das RAM's; SRAM e CACHE; Interface de vídeo; Memória de vídeo; Interfaces: Interface IDE; Interfaces seriais; Interfaces paralelas;

PROGRAMA

- Placa Mãe
- Microprocessador
- Barramentos
- Memórias
- Interfaces

3. Aplicação da prova

A avaliação será objetiva/subjetiva podendo contemplar todo ou parte do conteúdo indicado no programa.

A nota mínima a ser alcançada pelo estudante na validação deverá ser 7,0 (sete) para os cursos de graduação e 6,0 (seis) para os cursos técnicos (ROD. Art. 144).

Em caso de discordância do resultado obtido, o estudante poderá requerer à coordenação de curso revisão de avaliação no prazo de 2 (dois) dias letivos após a comunicação do resultado (ROD. Art. 145).

As provas serão aplicadas nos seguintes dias, horários e locais:

Unidade didática	Dia / hora	Local
Informática Básica	01/03/2023 às 13:30	Laboratório de Informática 2
Arquitetura de Computadores	01/03/2023 às 15:30	Biblioteca