

**DIRETORIA DE ENSINO/ DEPARTAMENTO DE ENSINO
COORDENAÇÃO DO CURSO: ENGENHARIA DE PRODUÇÃO CIVIL
PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

DISCIPLINA: DESENHO ASSISTIDO POR COMPUTADOR			
Código:	DAC		
Carga Horária Total:	80	CH Teórica: 0 h	CH Prática: 80 h
Número de Créditos:	4		
Pré-requisitos:	DT		
Semestre:	2		
Nível:	Bacharelado		
EMENTA			
Os primeiros passos. Criando e configurando. Ferramentas de auxílio. Comandos 3D.			
OBJETIVO			
- Ler, interpretar e executar desenho técnico. - Visualizar e representar formas através de projeções ortogonais e perspectivas. - Elaborar desenhos, seguindo as normas aplicáveis.			
PROGRAMA			
UNIDADE I – Os Primeiros Passos - Introdução ao AutoCAD: História, Evolução, Área de Trabalho - Arquivos de desenho no AutoCAD: New, Open, Save, Save As. - Configuração de Preferências: Unidade de Trabalho, Limites para área de Desenho, Drafting Setting, Options. - Sistemas de Coordenadas do AutoCAD: Absoluta, Relativa e Polar - Visualização de Objetos: Regen, Zoom (Extend, All, Windows), Pan. UNIDADE II – Criando e Configurando - Criação de Objetos: Line, Spline, Multiline, Polyline, Polygon, Rectangle, Arc, Circle, Spline, Ellipse, Point, Text, Hatch. - Modificação de Objetos: Erase, Copy, Mirror, Offset, Array, Move, Rotate, Scale, Stretch, Lengthen, Trim, Extend, Break, Chamfer, Fillet, Explode, Edit Hatch, Edit Polyline, Edit Spline, Edit Multiline, Edit Text, Undo, Redo, Divide. - Propriedades de Objetos: Conceito de Layer, Configuração do Layer Corrente, LayerPrevious, Menu de Gerenciamento de Layers, Gerenciamento de cores, Gerenciamento do linetype, Configurar o linetype, Configurar o lineweights, Transferir Propriedades de Objetos, Alterar Propriedades de Objetos. - Blocos: Definição de Bloco, Criação de Bloco (Block). Inserção de Bloco (insert). - Configuração de Estilos: Estilo de Texto, Estilo de Multiline, Estilo de Ponto. UNIDADE III – Ferramentas de auxílio - Recursos Auxiliares: Comando CAL, Comandos de consulta – INQUIRY, Viewres, Matproprietion. - Informações sobre o desenho: Drawing Properties, Drawing Utilities, Time, Status, List.. - Dimensionamento: Gerenciamento dimension, criação e modificação (type, color, text, scale, unit primary) - Layouts: Paper Space, Model Space e Viewports. - Plotagem.			

UNIDADE IV – Comandos 3D

- Adição de material: Extrude
- Subtração de material: Subtract
- Comandos de Revolução: Revolver, Torus
- Criação de Sólidos: Box, Cylinder, Cone, Sphere, Pyramid,
- Edição de Sólidos: Union, Intersect, Slice.
- Visualização: 2D wireframe, 3D Hidden, Realist, Orbit.

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas expositivo-dialógicas.
- Lista de exercícios.
- Resolução de exercícios em sala de aula.
- Projeto integrador.
- Recursos: Quadro branco e pincel. Data-show.
- Computadores com software CAD

AVALIAÇÃO

- As avaliações são realizadas de forma processual e cumulativa durante o processo de ensino-aprendizagem.
- Os instrumentos de avaliação são: participação em sala, provas, trabalhos em sala, trabalhos práticos e projeto integrador.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- LIMA, C. C. N. A.** Estudo dirigido de AutoCad 2010. São Paulo: Érica, 2010.
LIMA, C. C. N. A. Estudo dirigido de AutoCad 2006. São Paulo: Érica, 4 ed., 2008.
HARRINGTON, D. J. Desvendando o AutoCad 2005. São Paulo: Pearson Makron Books, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- LIMA JÚNIOR, A. W.** AutoCad 2005. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.
FIALHO, A. B. AutoCad 2004: teoria e prática 3D no desenvolvimento de produtos industriais. São Paulo: Érica, 2004.

Coordenador do Curso

Setor Pedagógico