



Patrocínio



Realização



Programação

9h - Palestra

Como criar produtos educacionais e comerciais com a Plataforma Arduino e outras tecnologias



Diego Moreira

Técnico em Automação Industrial e Tecnólogo em Mecatrônica Industrial; Mais de 10 anos de experiência em educação com tutoria em diversos projetos como ETEC e PRONATEC; Fundador da Plataforma Escola Robô Lúdico

10h - Mesa Redonda

Arduíno e suas aplicações



Gean Viana Rodrigues

Inventor; Graduado em Análise de Sistema, Técnico em eletrotécnica e está cursando Tecnologia em Mecatrônica Industrial; Fundador da Startup G R Tecnologia que desenvolve Hand Clean; Smart Capacete; Eco água e Gamebots; Foi 2º lugar no prêmio Universitário Empreendedor UFC 2020; Único projeto do Ceará; Destaque na MAKER FAIRE Rio 2018; Um dos selecionados no Prêmio Você Empreendedor 2019 Diário do Nordeste/UNIFOR; Selecionado com o projeto GAMEBOTS, no edital de Economia Criativa 2019 SEBRAE



Ana Eliza de Mesquita Sousa

Graduada em Gestão de TI, com MBA em Governança de TI e Engenharia de Software; Entusiasta da Cultura Maker, onde desenvolve diversos trabalhos na área da Robótica; Com participação em vários torneios e eventos como Campus Party, Mostra Nacional de Robótica e Torneio Juvenil de Robótica; Professora e empreendedora na área de tecnologia, através da empresa EM Soluções Tecnológicas; GEPRO: Grupo de Extensão e Pesquisa em Robótica do IFCE Sobral; Grupo desenvolvido por alunos e professores com o intuito de estudos e pesquisas em robótica do eixo da indústria do IFCE-Sobral



GEPRO: Grupo de Extensão e Pesquisa em Robótica do IFCE Sobral

Grupo desenvolvido por alunos e professores com o intuito de estudos e pesquisas em robótica do eixo da indústria do IFCE-Sobral

11h30 - Sorteio de Kit Arduíno

